

# **Trabajo Práctico N.º 3**

*Unidad 1*

## 

**Economía empresarial 2025**

Profesora: Boldrini Carolina

Alumno: Romeo Gago Lucia

Análisis de conceptos en proyecto a desarrollar

Proyecto: En grupo realizar una aplicación para la administración de una lista de tareas que permita agregar, editar y eliminar tareas y donde cada elemento además del texto de la tarea tendrá un valor de prioridad (valor del 1 al 5), fecha de creación y fecha de modificación. Además, la aplicación deberá permitir la opción de ordenarlas ascendentemente por prioridad o fecha de modificación.

Entregar informe que contenga:

● Descripción del proyecto: definir los objetivos, requisitos de la funcionalidad y alcance

● Planificación y diseño: estrategia utilizada y la justificación de las decisiones tomadas (especificar los recursos disponibles: tiempo, herramientas y personal)

● Implementación: proceso de desarrollo, retos encontrados y como fueron superados (documentar el proceso de desarrollo)

● Análisis:

Eficiencia: comparar el tiempo estimado y los recursos utilizados con los

resultados obtenidos. ¿Fue optimo su uso? ¿Podría haber sido más

eficiente?

Parámetro de comparación: 2 hs, 2 programadores

Eficacia: analizar si cumplieron los objetivos y como se logro

Productividad: medir la cantidad de funcionalidad desarrollada en relación

con los recursos utilizados. (ej. Líneas de código x hora)

¿Fue el tiempo y esfuerzo bien utilizado?

Compara con alternativas posibles

Descripción del proyecto:

Objetivos:

-Crear una aplicacion que funcione como lista para hacer tareas.

-Lista debe permanecer en la pantalla, hasta que el usuario haya terminado con ella.

-Al terminar con ella, se puede tachar o eliminar de la lista.

-Cada tarea debe ser introducida con su nivel de prioridad, de 1 a 5.

-Al igual que se debe poder agregar su fecha de creacion y modificación mas adelante.

-La lista debe poder ser organizada de manera ascendente por prioridad o fecha de modificacion.

Alcance:

-Debe poder ser util para cualquier persona que sepa usar una computadora, con conocimiento basico, con la aplicacion de manera intuitiva y transparente.

Planificacion y diseno:

-Se busco en su comienzo la idea de